

25.4.2012

Zahlen Bsp zur QR-Zerlegung

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

A
 b

QR Zerlegung mit Householder-Transformation.

$$v_1 = a_{:1} + \underbrace{\text{sign}(a_{11})}_{1} \cdot \underbrace{\|a_{:1}\|_2}_{\sqrt{4}=2} \cdot e_1$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$Q_{v_1} = I - 2 \cdot \frac{v_1 v_1^T}{v_1^T v_1} = I - \underbrace{\frac{2}{v_1^T v_1}}_{\substack{9+1+1+1=12 \\ = \frac{1}{3}}} \cdot v_1 v_1^T$$

$$Q_{v_1} \cdot a_{:1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{6} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \underbrace{(3 \ 1 \ 1 \ 1)}_{= 3+1+1+1=6} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \text{sign}(a_{11}) \cdot \|a_{:1}\|_2$$

$$Q_{v1} \cdot a_{:2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} - \frac{1}{6} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \underbrace{(3 \ 1 \ 1 \ 1)}_{3+2+3+4=12} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} - 2 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Somit:

$$Q_{v1} \cdot A = \begin{pmatrix} -2 & -5 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = A^{(2)}$$

$$v_2 = a_{:2} + \underbrace{\text{sign}(0)}_{=1} \cdot \underbrace{\|a_{:2}\|_2}_{\sqrt{5}} \cdot e_1 = \begin{pmatrix} \sqrt{5} \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$v_2^T \cdot v_2 = 5 + 1 + 4 = 10$$

$$\hat{Q}_{v2} = I + \frac{1}{5} (\sqrt{5} \ 1 \ 2) \cdot \begin{pmatrix} \sqrt{5} \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\hat{Q}_{v2} \cdot a_{:2} = \begin{pmatrix} -\text{sign}(0) \cdot \|a_{:2}\|_2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sqrt{5} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Q_{v2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \hat{Q}_{v2} & & \\ 0 & & & \\ 0 & & & \end{bmatrix}$$

$$Q_{V2} \cdot Q_{V1} \cdot A = \begin{pmatrix} -2 & -5 \\ 0 & -\sqrt{5} \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \hat{R} \\ \\ \\ \end{matrix}$$

$$\Rightarrow A = Q_{V1}^T \cdot Q_{V2}^T \cdot R = \underbrace{Q_{V1} \cdot Q_{V2}}_Q \cdot R$$

$$Q^T = (Q_{V1} \cdot Q_{V2})^T = Q_{V2}^T \cdot Q_{V1}^T = Q_{V2} \cdot Q_{V1}$$

$$\min \|b - A \cdot x\|_2^2 = \min \|Q^T \cdot (b - Ax)\|_2^2$$

$$= \min \|Q^T b - \underbrace{Q^T A}_R x\|_2^2$$

$$= \min \left\| \begin{pmatrix} -3,5 \\ -0,3\sqrt{5} \\ \frac{\sqrt{5}}{3} - \frac{17}{15} \\ \frac{\sqrt{5}}{3} + \frac{17}{30} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 & -5 \\ 0 & -\sqrt{5} \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \right\|_2^2$$

Löse durch Rückwärts einsetzen:

$$\begin{pmatrix} -2 & -5 \\ 0 & -\sqrt{5} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3,5 \\ -0,3\sqrt{5} \end{pmatrix}$$

$$\boxed{x_2 = 0,3} \quad \boxed{x_1 = 1}$$

Ausgleichs-Gerade:

$$f(t, x_1, x_2) = 1 + 0,3t$$

Residuum:

$$\|b - Ax\|_2^2 = \|b_2\|_2^2 = 2.3$$

Nichtlineares Ausgleichsproblem

Bsp: Modell

$$f(t, x_1, x_2) = x_1 \cdot e^{x_2 \cdot t}$$

Messwerte:

t_i	0	1	2	3
y_i	2	0.7	0.3	0.1

Residuum-Fkt:

$$F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$$

$$F(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0.7 \\ 0.3 \\ 0.1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_1 \cdot 1 \\ x_1 \cdot e^{x_2} \\ x_1 \cdot e^{2x_2} \\ x_1 \cdot e^{3x_2} \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \min_{x_1, x_2} \|F(x_1, x_2)\|_2^2 &\Leftrightarrow \min_{x_1, x_2} \phi(x_1, x_2) \\ &= \min_{x_1, x_2} \frac{1}{2} F(x_1, x_2)^T \cdot F(x_1, x_2) \end{aligned}$$

Näherungs-Lösung

$$x^0 = \begin{pmatrix} x_1^0 \\ x_2^0 \end{pmatrix} \text{ sei bekannt}$$

Linearisierung mit Taylor:

$$F(x) = F(x^0) + F'(x^0) \cdot (x - x^0)$$

↑
Jacobi-Matrix

$$F'(x^0) = \begin{pmatrix} \text{grad } F_1(x_0)^T \\ \text{grad } F_2(x_0)^T \\ \dots \\ \text{grad } F_n(x_0)^T \end{pmatrix}$$

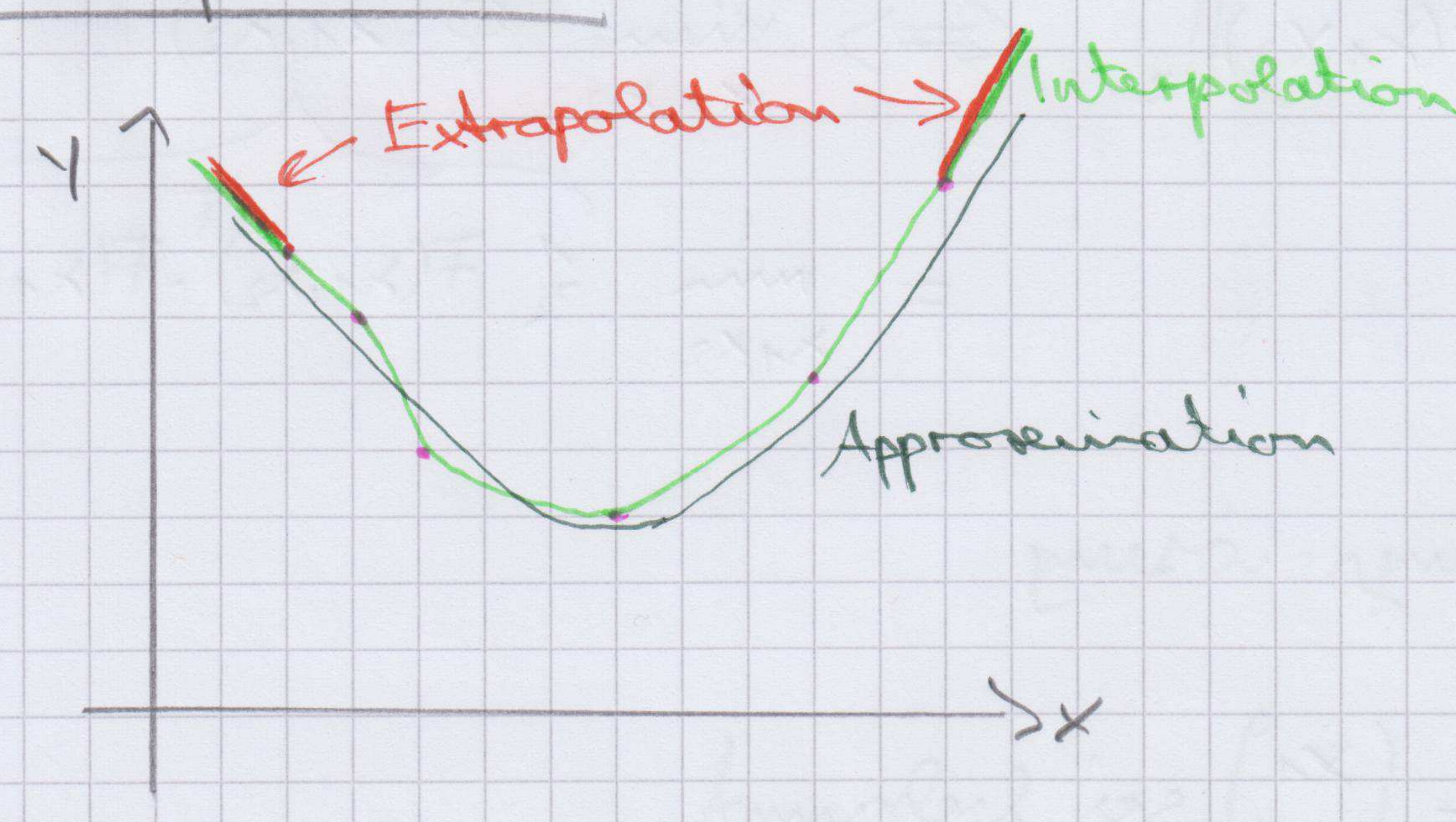
$$= \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ -e^{x_2^0} & -x_1^0 e^{x_2^0} \\ -e^{2x_2^0} & -2x_1^0 e^{2x_2^0} \\ -e^{3x_2^0} & -3x_1^0 e^{3x_2^0} \end{pmatrix}$$

$\min_{s^0 \in \mathbb{R}^2} \|F(x^0) + F'(x^0) \cdot s\|_2^2 \rightarrow$ lineares Ausgleichsproblem.

Lösung z. B. durch QR:

$$\text{update: } x^1 = x^0 + s^0$$

Interpolation



Monom-Basis

(62)

z.B.

x_i	1	2	3
y_i	3	2	6

Ansatz: Parabel

$$p^*(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$$

↑ *Unbekannte*

Bed $p^*(x_i) = y_i$ für $i=0,1,2$

LGS:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1^1 & 1^2 \\ 1 & 2^1 & 2^2 \\ 1 & 3^1 & 3^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

- Matrix ist voll besetzt.
- Vandermonde-Matrix für kleine n schlecht konditioniert

Monom-Basis ist für Interpolation ungeeignet.

Lagrange-Basis

$$L_0(x) = \frac{(x-2)(x-3)}{(1-2)(1-3)} \text{ hat die Eigenschaft:}$$

$$L_0(x_0=1) = 1$$

$$L_0(x_1=2) = 0$$

$$L_0(x_2=3) = 0$$

$$\left. \begin{array}{l} L_0(x_0=1) = 1 \\ L_0(x_1=2) = 0 \\ L_0(x_2=3) = 0 \end{array} \right\} L_0(x_i) = \delta_{0i}$$

↑ Kronecker Delta
 $\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i=j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$

$$L_1(x) = \frac{(x-1)(x-3)}{(2-1)(2-3)}$$

so dass $L_1(x_i) = \delta_{1i}$

$$L_2(x) = \frac{(x-1)(x-2)}{(3-1)(3-2)}$$

$$P^*(x) = a_0 \cdot L_0(x) + a_1 \cdot L_1(x) + a_2 \cdot L_2(x)$$

LGS:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_I \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix}$$

• sofort lösbar, eindeutig lösbar

$$P^*(x) = 3 \cdot L_0(x) + 2 \cdot L_1(x) + 6 \cdot L_2(x)$$

→ Nachteil

- Auswertung von $P^*(x)$ an Stelle $z \neq x_i$ sehr aufwendig
- Bestimmung der $L_j(x)$ aufwendig und bei Hinzunahme von Stützpunkten und Stützstellen Neuberechnung der $L_j(x)$

Newton-Basis

kleines Bsp!

$\phi_0(x) = 1, \phi_1(x) = (x - x_0)$

$\phi_2(x) = (x - x_0)(x - x_1)$

$P^*(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1)$

→ Bed. $P^*(x_i) = y_i$ führt auf das LGS:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & (2-1) & 0 \\ 1 & (3-1) & (3-1)(3-2) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

• Untere Dreiecksmatrix:

Lösung durch vorwärts Einsetzen

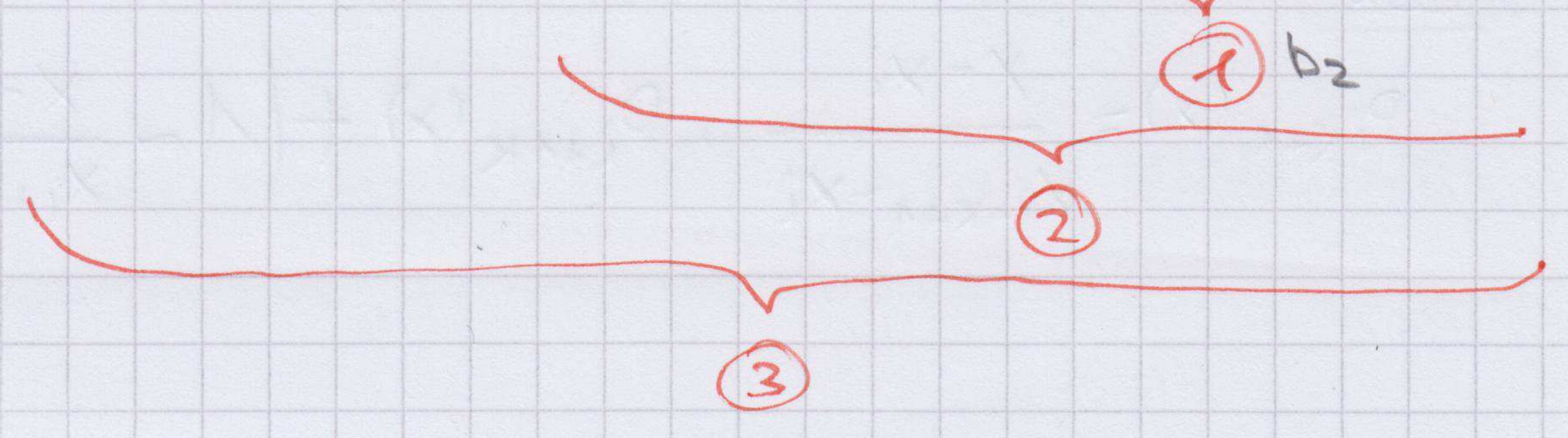
• Auswertung von $P^*(x)$ an der Stelle z :

$$\begin{aligned} P^*(z) &= a_0 + a_1(z - x_0) + a_2(z - x_0)(z - x_1) \\ &= a_0 + (z - x_0) \underbrace{(a_1 + a_2(z - x_1))} \end{aligned}$$

⇒ Horner-Schema-ähnlich

anderes Bsp

$$\begin{aligned} P^*(z) &= a_0 + a_1(z - x_0) + a_2(z - x_0)(z - x_1) + \\ &\quad + a_3(z - x_0)(z - x_1)(z - x_2) \\ &= a_0 + (z - x_0) \left(a_1 + (z - x_1) \underbrace{(a_2 + (z - x_2) \cdot a_3)} \right) \end{aligned}$$



$b_3 = a_3$

$$b_3 = a_3 \text{ für } k=3 \text{ bis } 1$$

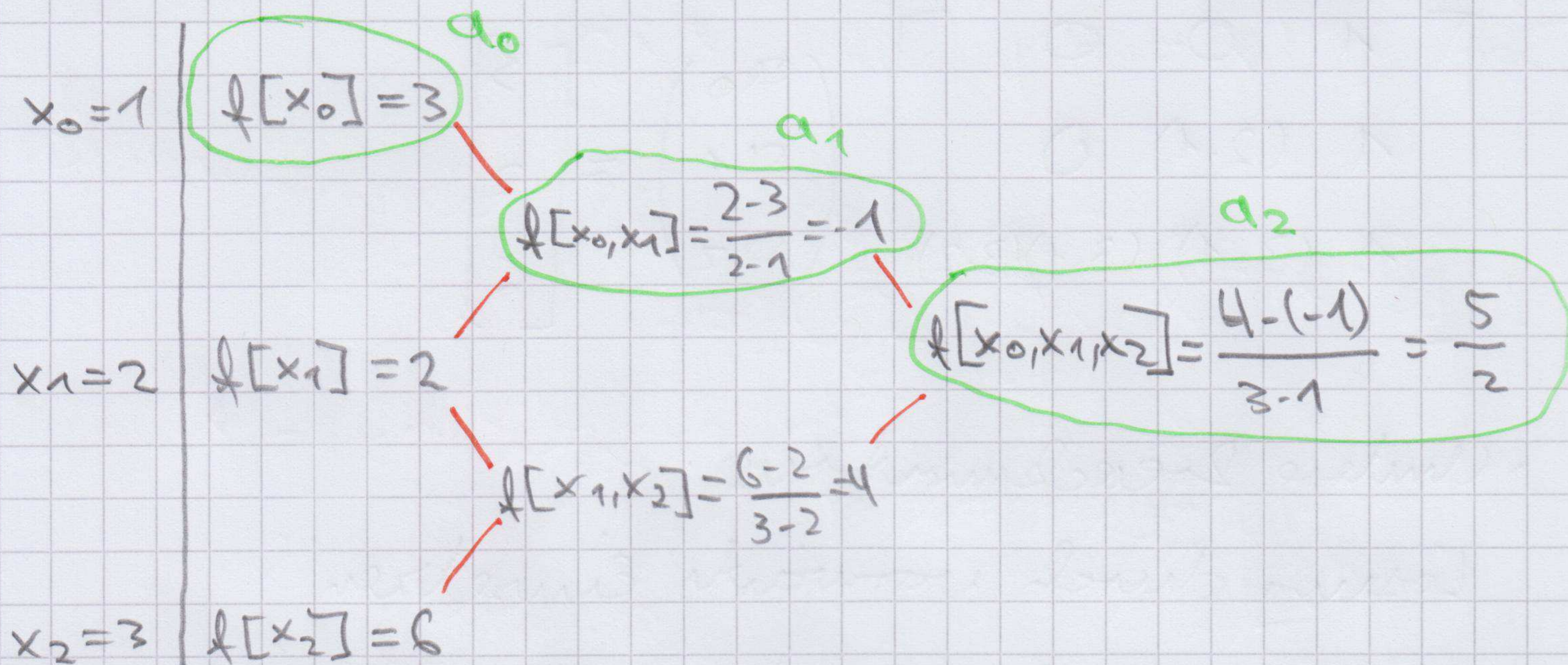
(65)

$$b_{k-1} = a_{k-1} + (z - x_{k-1}) \cdot b_k$$

$$p^*(z) = b_0$$

Bsp: Berechnung des Newton-Interpol.-Polynoms mit dividierten Differenzen

⇒ Differenzen-Schema:



$$p^*(x) = 3 - 1(x-1) + \frac{5}{2}(x-1)(x-2)$$

Interpolation nach Neville und Stürken

- ohne P^* explizit zu bestimmen, kann der Funktionswert $p^*(z)$ berechnet werden

$P_{ik}(x) \in \mathbb{P}_k$ ist Interpolationspolynom zu Stützstellen

$$x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k}$$

$$P_{i0}(x) = y_i$$

Beh:

$$P_{i,k+1}(x) = \frac{x-x_i}{x_{i+k+1}-x_i} \cdot P_{i+1,k}(x) + \left(1 - \frac{x-x_i}{x_{i+k+1}-x_i}\right) P_{ik}(x)$$

für die Stützstellen

$$x_j \in \{x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k}, x_{i+k+1}\}$$

muss gelten: $P_{i,k+1}(x) = y_j$

1) Fall: $x_j = x_i$

$$P_{i,k+1}(x_i) = 0 + (1-0) \cdot \underbrace{P_{i,k}(x_i)}_{y_i} = y_i$$

2) Fall: x_j mit $i+1 \leq j \leq i+k$

$$\begin{aligned} P_{i,k+1}(x_j) &= \frac{x_j - x_i}{x_{i+k+1} - x_i} \cdot \underbrace{P_{i+1,k}(x_j)}_{y_j} + \left(1 - \frac{x_j - x_i}{x_{i+k+1} - x_i}\right) \cdot \underbrace{P_{i,k}(x_j)}_{y_j} \\ &= y_j \quad \checkmark \end{aligned}$$

3) Fall: $P_{i,k+1}(x_{i+k+1})$

$$= 1 \cdot y_{i+k+1} + \underbrace{(1-1)}_{=0} \cdot P_{i,k}(x_{i+k+1}) = y_{i+k+1}$$