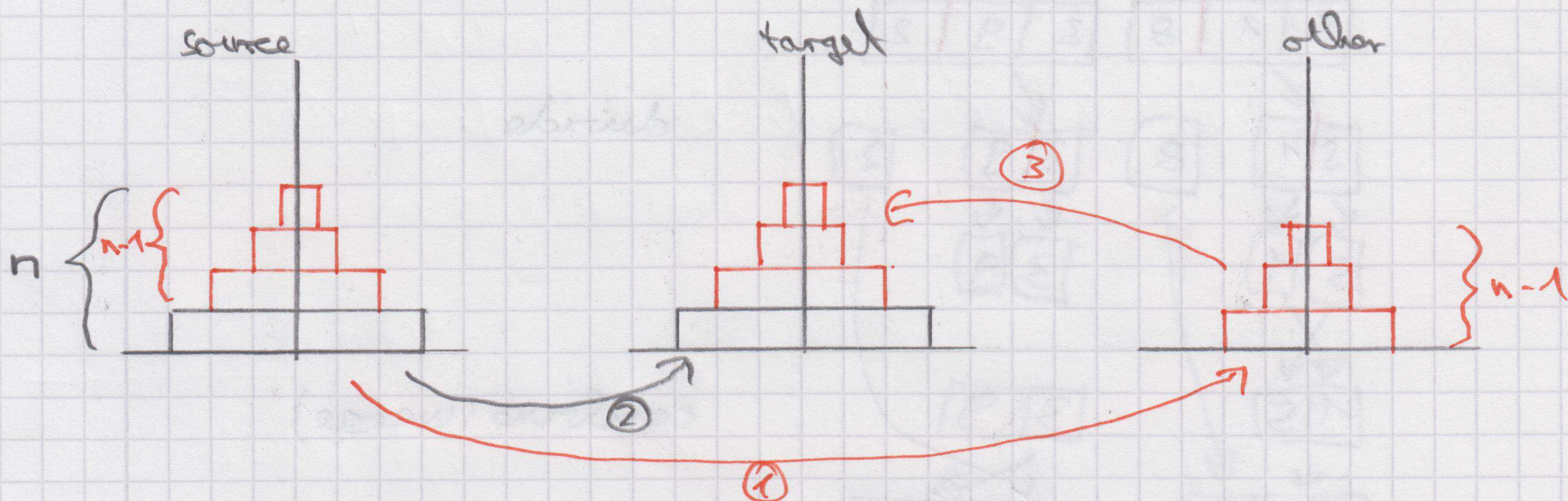


11.04.13

Rekursive Lösung Türme von Hanoi

Aufgabe:

← Anzahl Scheiben
 $\text{hanoi}(n, \text{source}, \text{target}, \text{other})$
 Quelle Ziel Hilfe



- ① $\text{hanoi}(n-1, \text{source}, \text{other}, \text{target})$
- ② lege obere Scheibe von source nach target
- ③ $\text{hanoi}(n-1, \text{other}, \text{target}, \text{source})$

• Anzahl Umrichtungen

$$T(n) = T(n-1) + 1 + T(n-1) = 2 \cdot T(n-1) + 1$$

$$= 2 \cdot (2 \cdot T(n-2) + 1) + 1$$

$$= 2^2 \cdot T(n-2) + 2 + 1$$

$$= 2^2 \cdot (2 \cdot T(n-3) + 1) + 2 + 1$$

$$= 2^3 \cdot T(n-3) + 2^2 + 2 + 1$$

• Annahme ($n=4$):

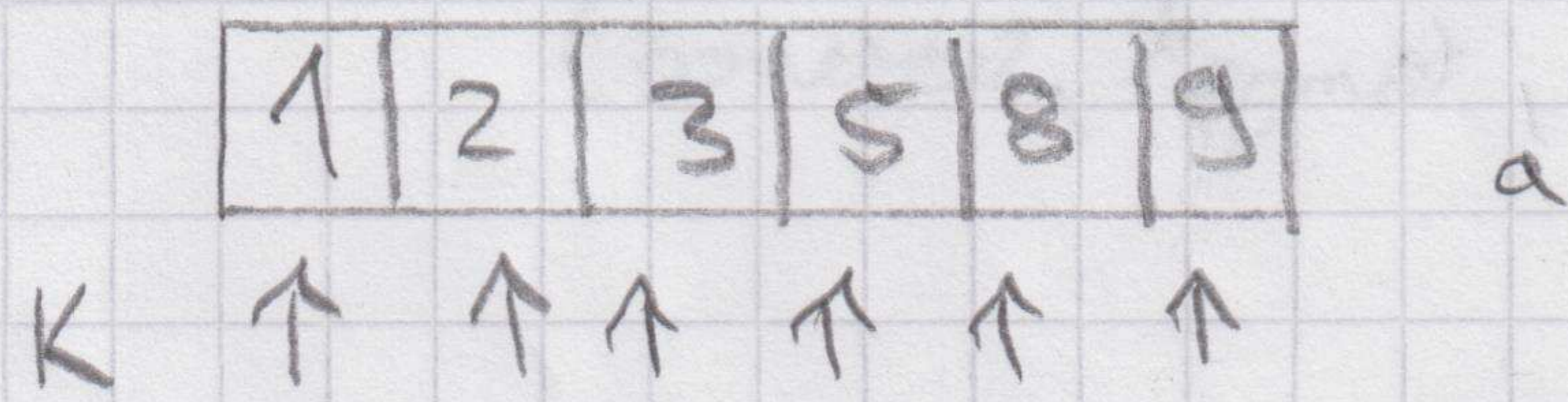
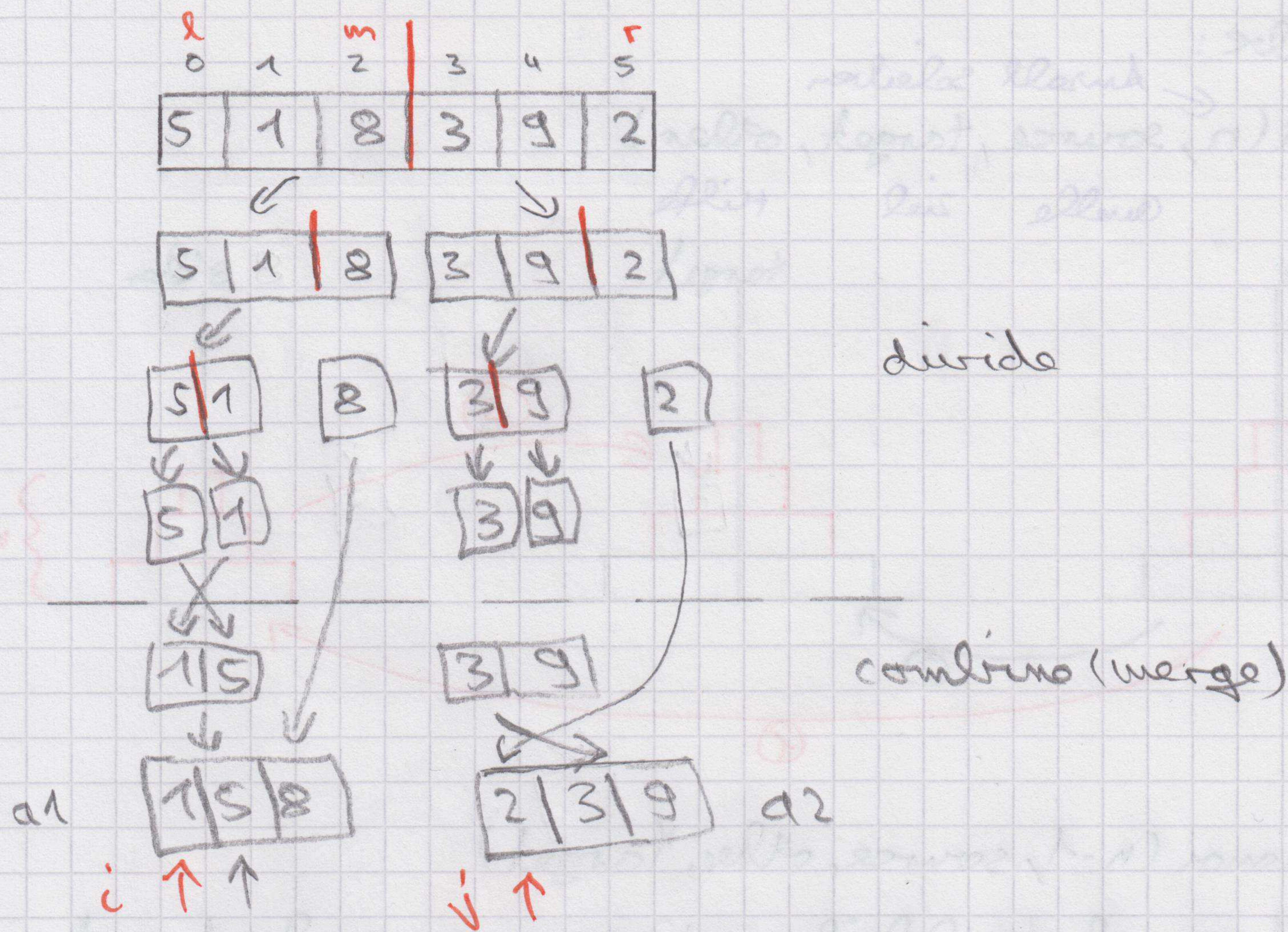
$$= 2^3 \cdot T(1) + 2^2 + 2 + 1$$

$$\Rightarrow T(4) = 2^3 + 2^2 + 2 + 1 = \sum_{k=0}^{4-1} 2^k$$

• Vermutung: $T(n) = \sum_{k=0}^{n-1} 2^k$ ($\forall n \in \mathbb{N}$) = $2^n - 1$

↳ leicht beweisbar durch vollständige Induktion?

Bsp. (Merge Sort)



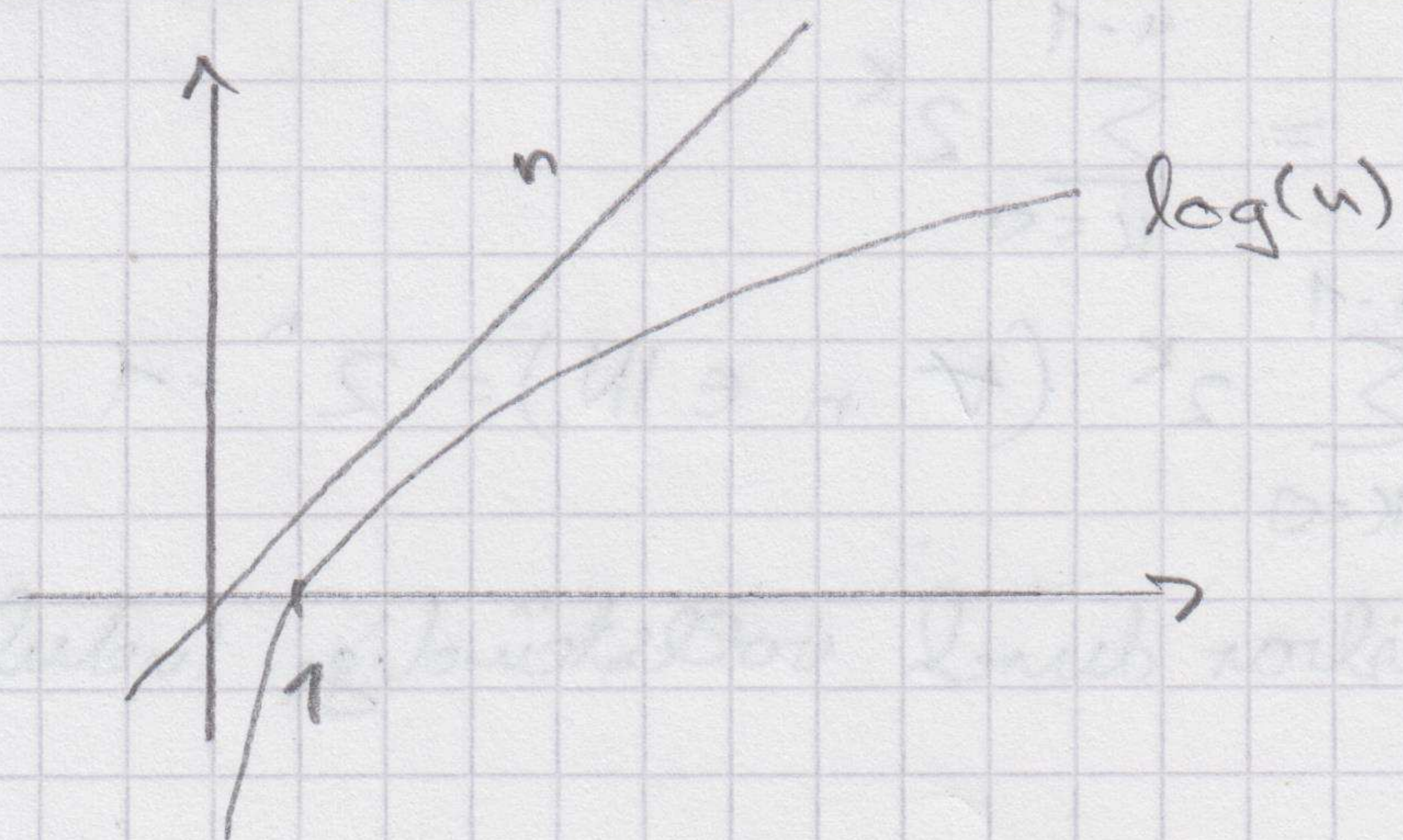
• Laufzeit-Analyse: $n = 2^k$
 $T(n) = 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + C \cdot n$ $\Theta(n^1)$
 Aufwand merge

Master-Theorem: $a=2, b=2, k=1$

Fall 2: $2 = 2^k = 2^1$
 $\frac{a}{b^k} = \frac{2}{2^1} = 1$

$\Rightarrow T(n) = O(n \cdot \log(n))$ (für worst case)

Insertion sort: $O(n^2)$



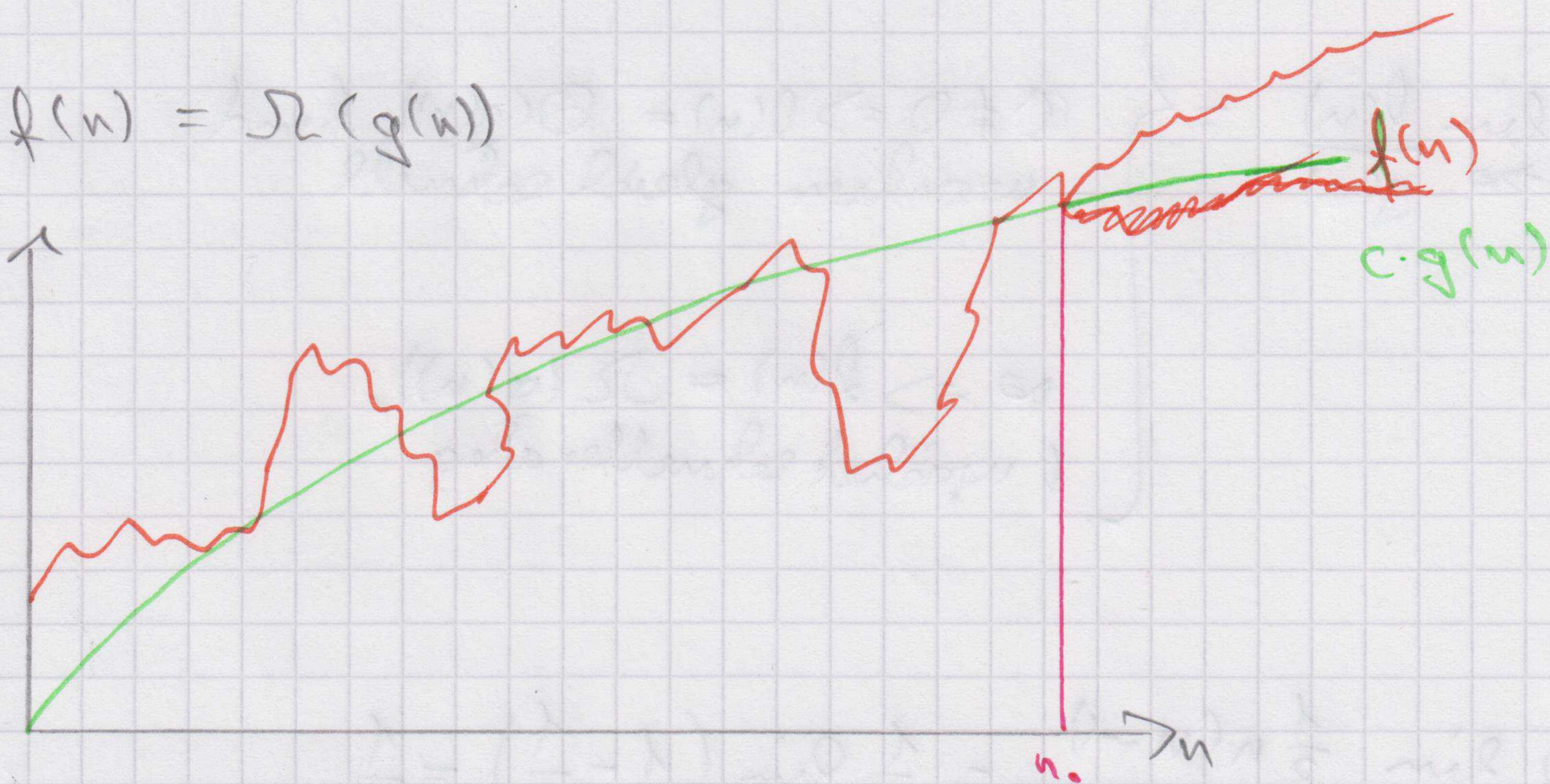
Bilder zur asymptotischen Notation

1) $f(n) = O(g(n))$



- f bleibt ab n_0 unterhalb von $g(n)$
- dient als obere Schranke
- z.B. Merge Sort benötigt höchstens $O(n \cdot \log(n))$ Operationen

2) $f(n) = \Omega(g(n))$



- f bleibt ab n_0 immer oberhalb von $c \cdot g(n)$ (untere Schranke)
- z.B. jedes Sortierverfahren braucht mind. $\Omega(n)$ Operationen (jedes Element muss 1x angefasst werden)

3) Asympt. Äquivalenz:

$$f(n) = \Theta(g(n))$$



ab n_0 bleibt $f(n)$ zwischen $c_1 \cdot g(n)$ und $c_2 \cdot g(n)$

Kriterium:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \begin{cases} 0 \Rightarrow f(n) = o(g(n)), \text{ denn } g(n) \text{ wächst} \\ \text{schneller als } f(n) \\ c \neq 0 \Rightarrow f(n) = \Theta(g(n)), \text{ f und} \\ \text{wachsen gleich schnell} \\ \infty \Rightarrow f(n) = \Omega(g(n)), \\ \text{f wächst schneller als g} \end{cases}$$

Bsp

$$a) \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{1}{2} n(n-1)}{n^2} = \frac{1}{2} \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{1}{n}\right) = \frac{1}{2}$$

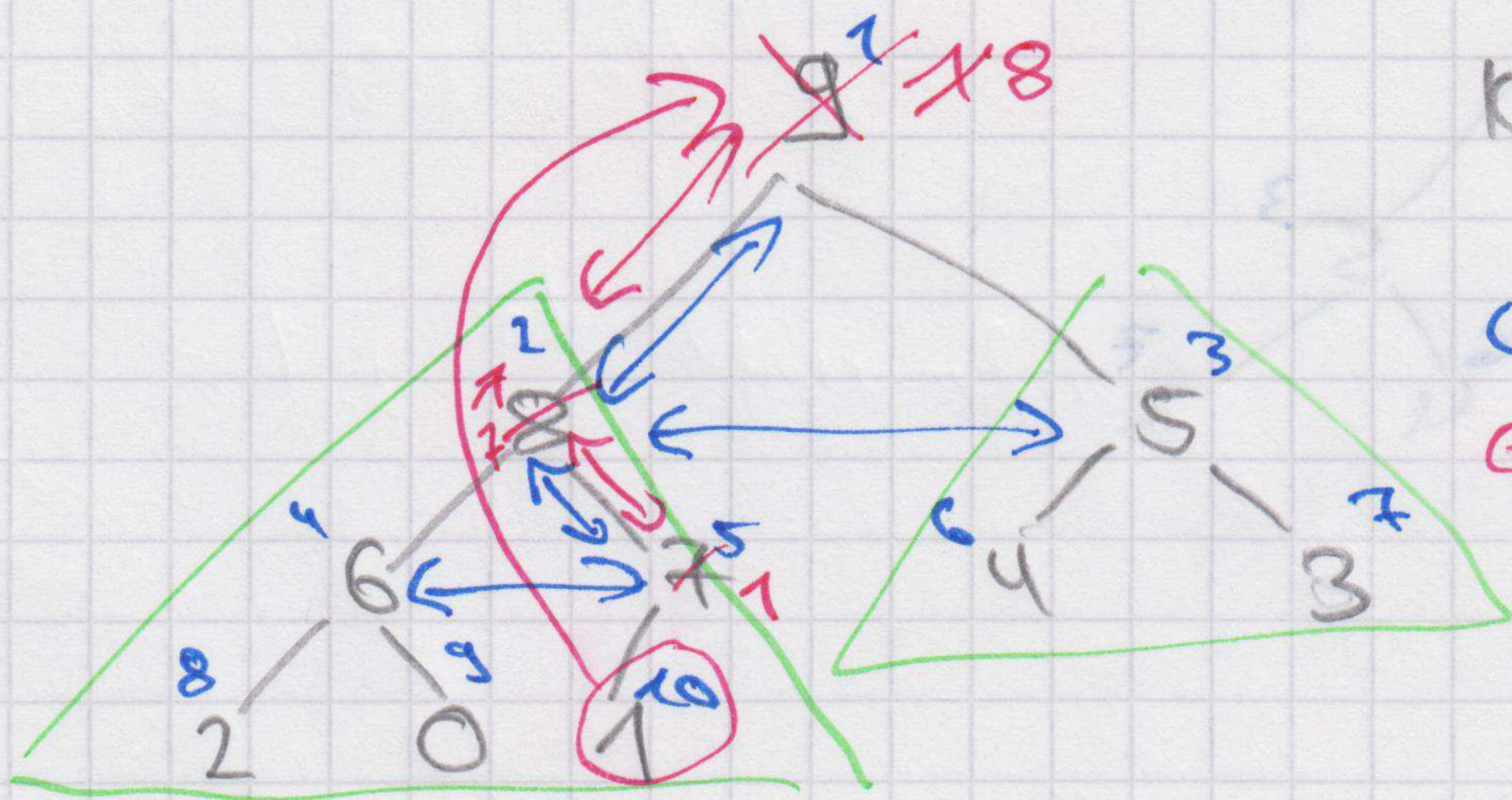
$$\Rightarrow \frac{1}{2} n(n-1) = \Theta(n^2)$$

$$b) \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log_2(n)}{\sqrt{n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{\ln(n)}{\ln(2)}}{\sqrt{n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2}{\ln(2)} \cdot \frac{1}{\sqrt{n}} = 0$$

$$\text{L'H\^os} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{1}{\ln(2)} \cdot \frac{1}{n}}{\frac{1}{2\sqrt{n}}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2}{\ln(2)} \cdot \frac{\sqrt{n}}{n}$$

$$\Rightarrow \log_2(n) = o(\sqrt{n})$$

Bsp: Maximum Heap



Kein Binärer Suchbaum!

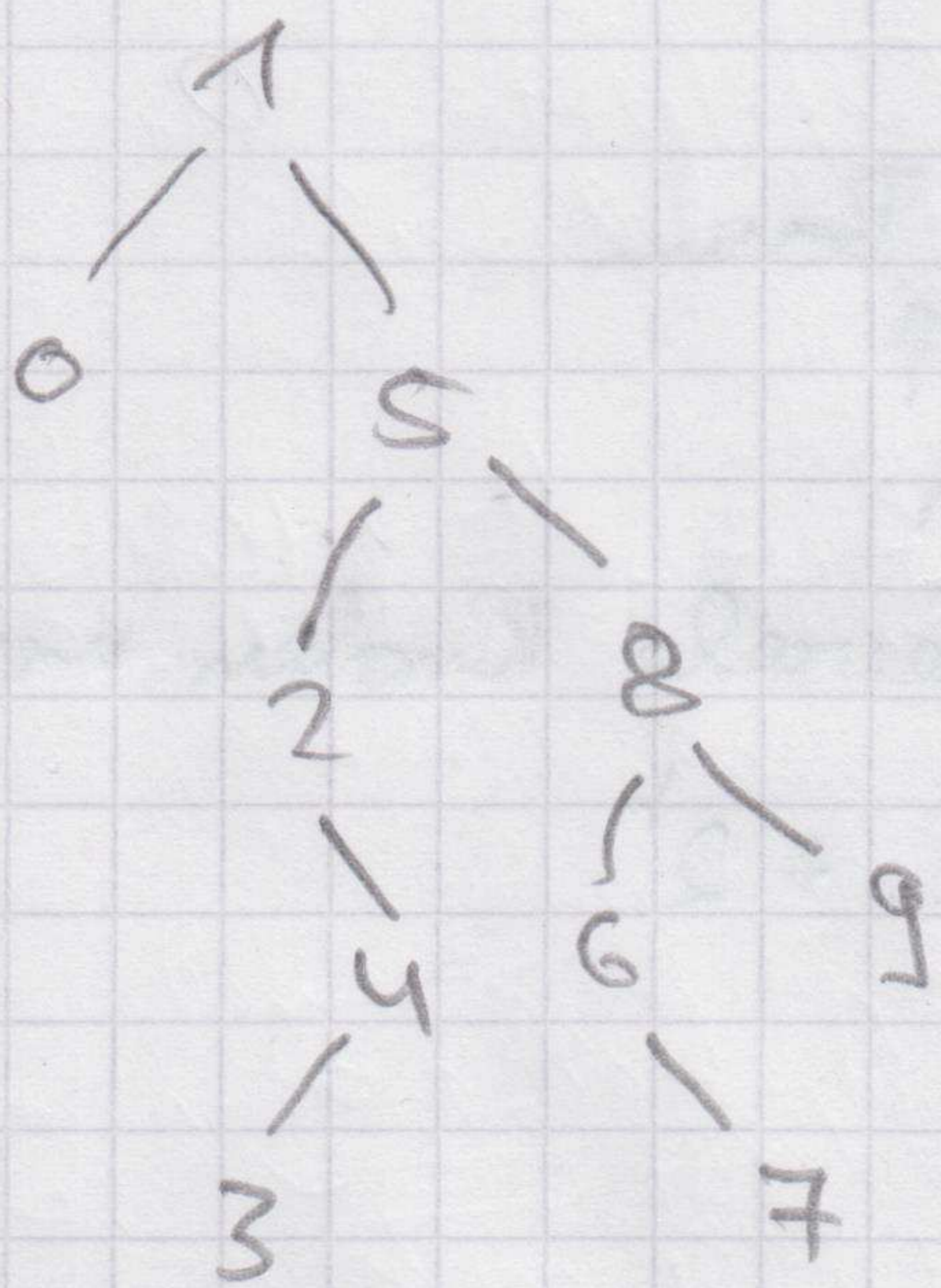
↔ Vergleich

↔ swap

↳ Eindeutigkeit: Binärer Suchbaum

- linker Sohn ist immer kleiner als der Vater
- rechter Sohn \geq Vater

z.B. 1, 0, 5, 2, 8, 4, 6, 9, 3, 7



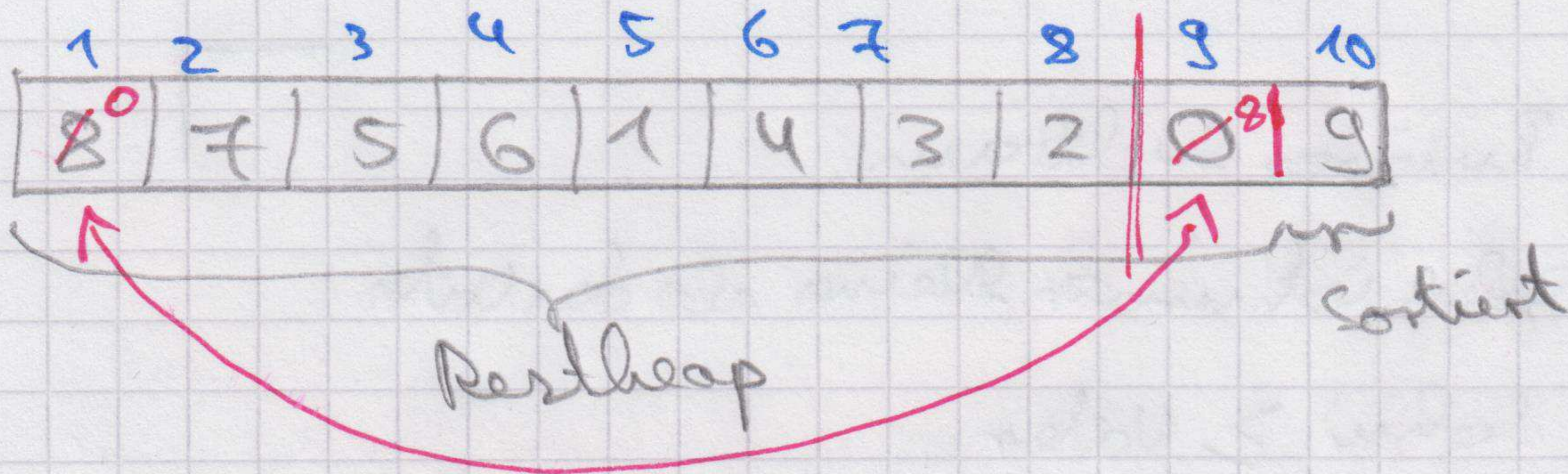
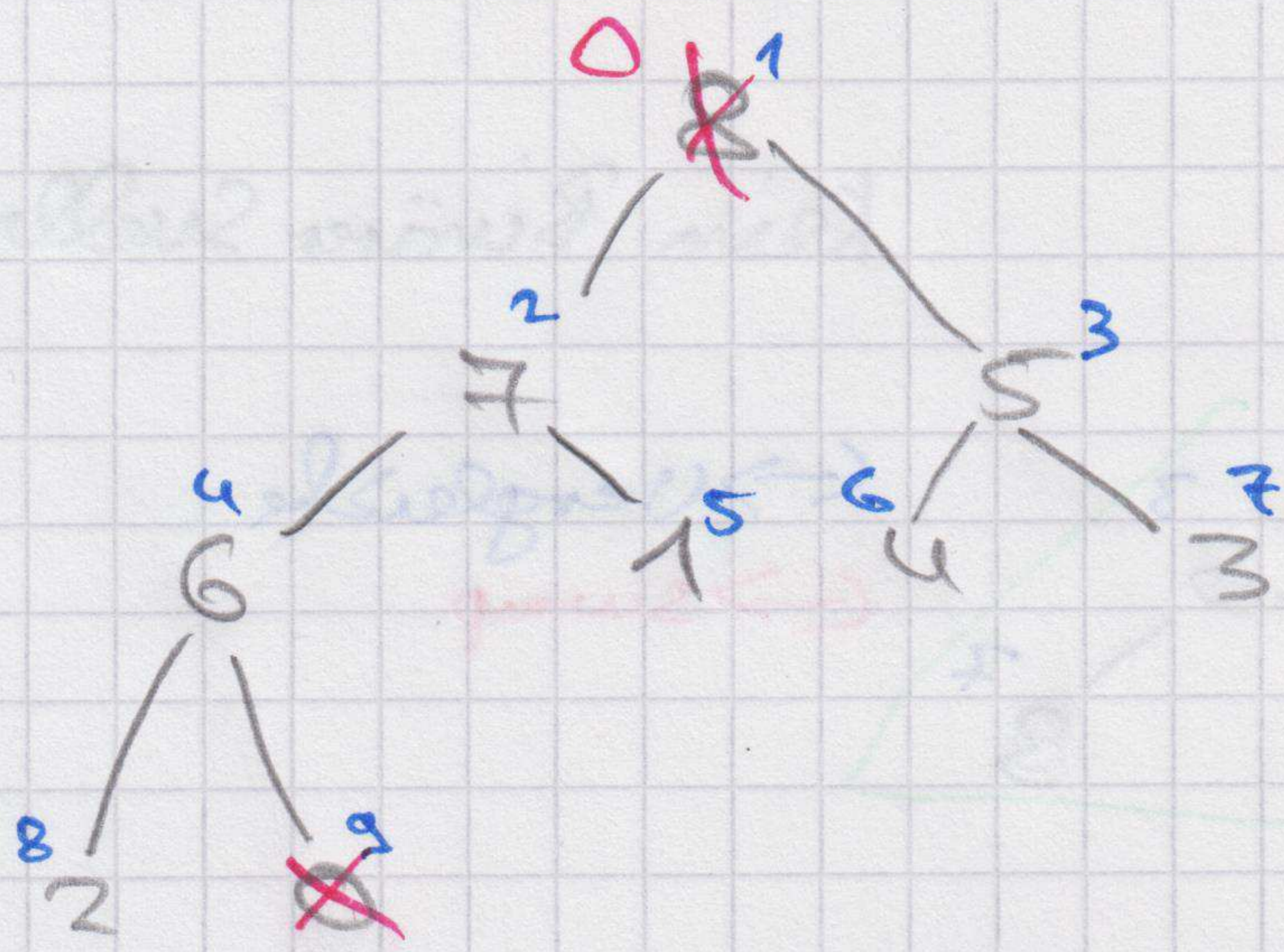
Speicherung in Feld mit Hilfe der Level-Nummerierungen

K	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	8	0	5	6	7	4	3	2	0	X

↓ last

↔

Heapeigenschaften herstellen durch Heapify:



• Aufwand Heapify:

$\begin{pmatrix} 1 \times \text{swap} \\ 2 \times \text{Vergleich} \end{pmatrix}$ • Höhe Baum
 \uparrow
 h

Baum der Höhe h hat wieviele Knoten maximal:

$$1 + 2 + 2^2 + 2^3 + \dots + 2^h$$

$$\sum_{k=0}^h 2^k = \frac{2^{h+1} - 1}{2 - 1} = n$$

$$\Rightarrow 2^{h+1} = n + 1$$

$$h + 1 = \log_2(n + 1)$$

$$h = \log_2(n + 1) - 1$$

$$= O(\log(n))$$

$$\log_2(n) = \frac{\log(n)}{\log(2)}$$

$$= \frac{1}{\log(2)} \cdot \log(n)$$

\uparrow Konstante

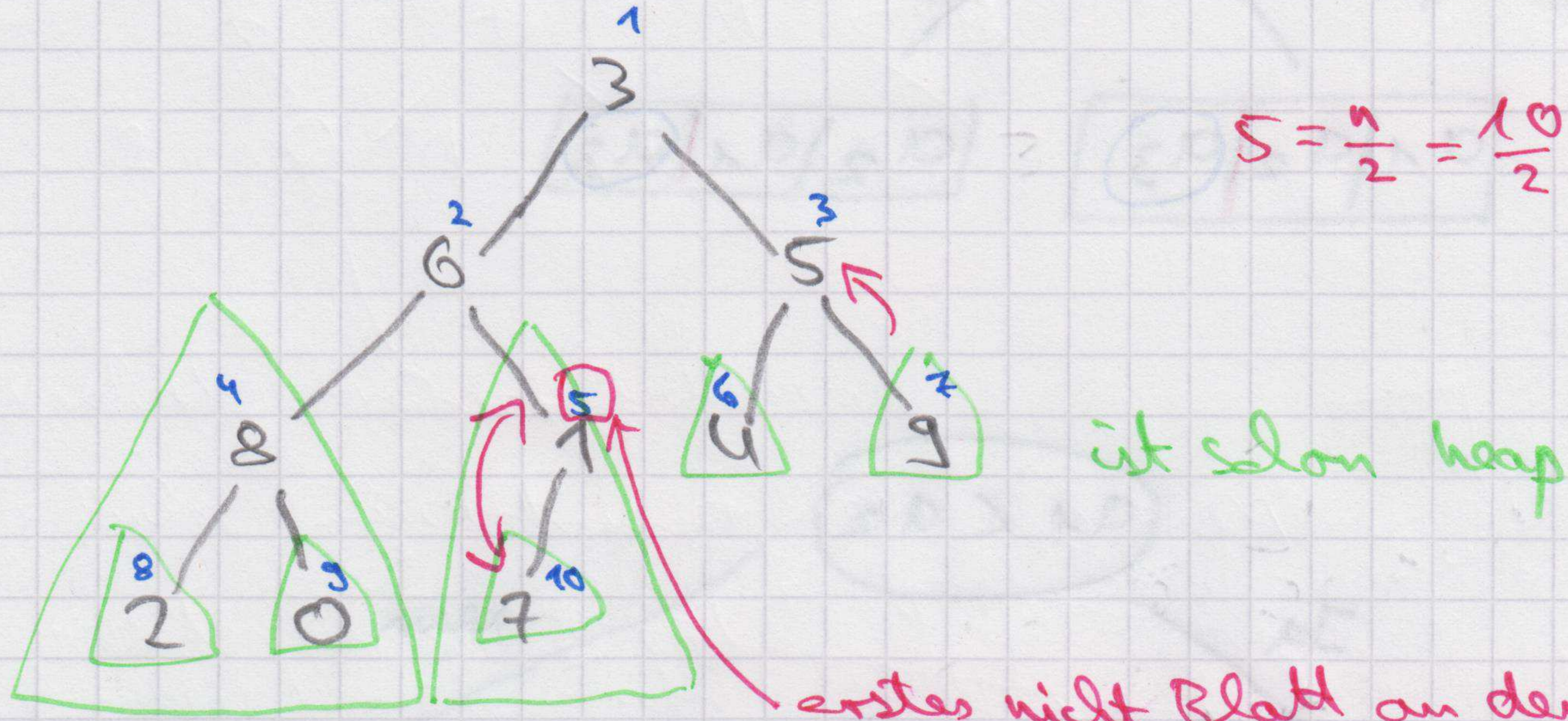
$$O(\log_2(n)) = O(\log(n))$$

$$\hookrightarrow c \cdot O(\log(n)) = O(\log(n))$$

Erstellung Startheap

Start-feld:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	6	5	8	1	4	9	2	0	7

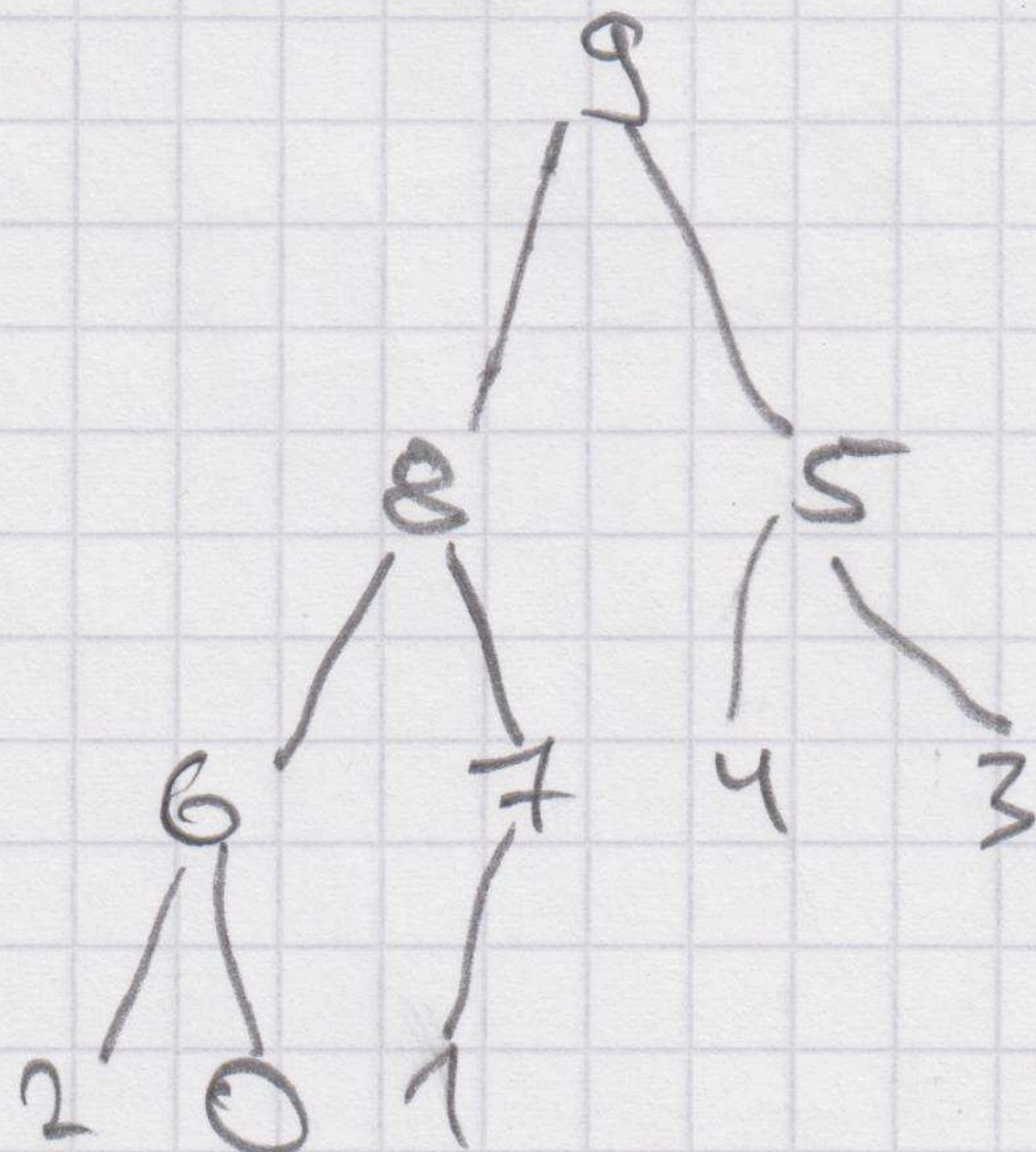
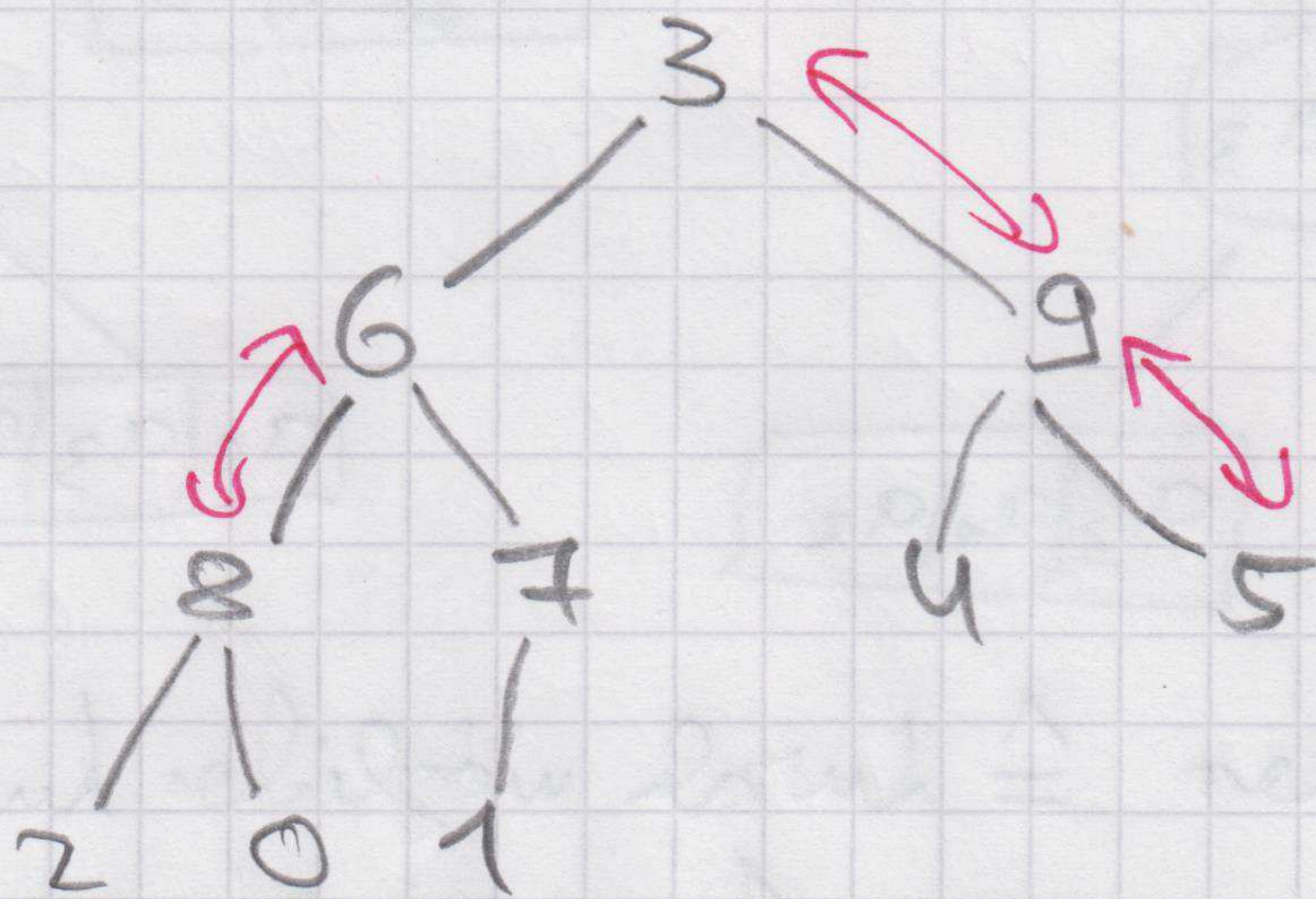


$$5 = \frac{n}{2} = \frac{10}{2}$$

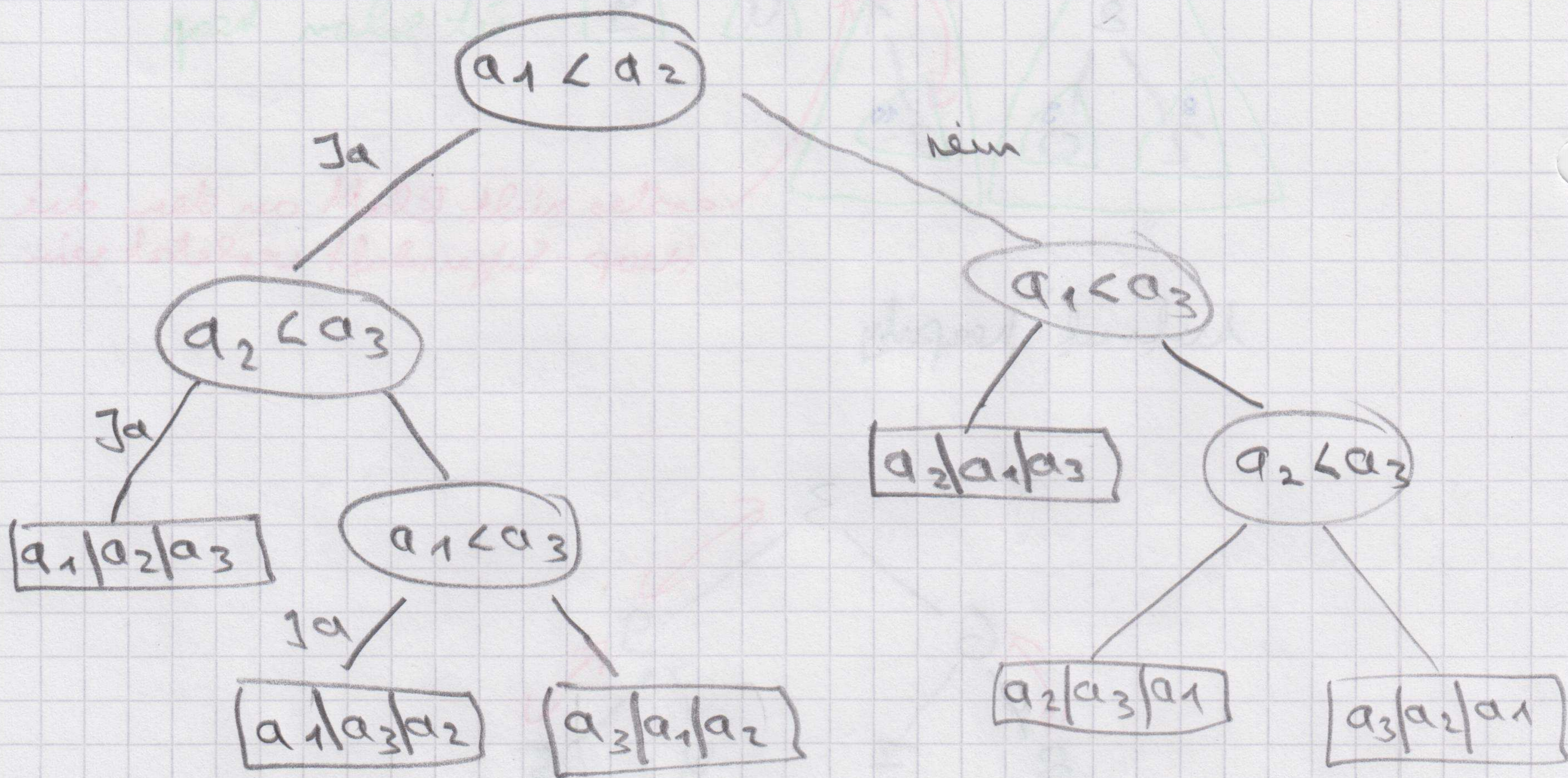
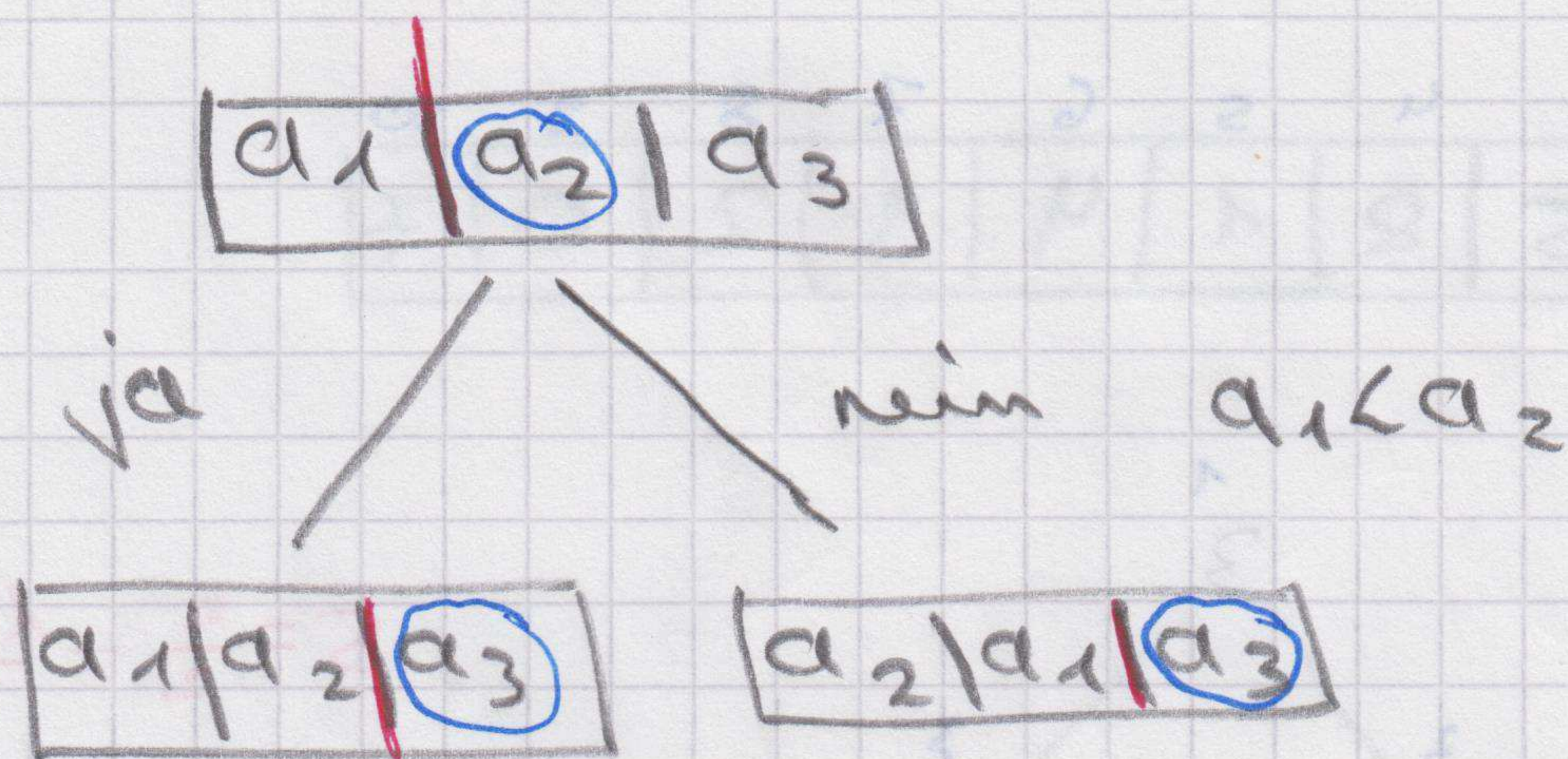
ist schon heap

erstes nicht Blatt an dem die Heap-Eigenschaft verletzt sein kann

überprüfe heapify



Entscheidungsbaum für Insertion-Sort



hat $6 = 3!$ Blätter $\hat{=}$ Anzahl möglicher Anordnungen
Anzahl Vergleiche in WC $\hat{=}$ Höhe des Baumes

Anzahl Blätter $b \leq 2^h$

$$\log_2(b) \leq h$$

$$\Rightarrow \lceil \log_2(b) \rceil \leq h$$

$$b = n!$$

Bsp Count-Sort

a

0	1	2	3	4	5	6	7
2	5	3	0	2	3'	0	3''

ist stabil

↑ start
K=5

d

0	1	2	3	4	5
2	0	2	3	0	1

unter jedes i steht drin, wie oft i vorkommt

c

2	2	4	7	7	8
---	---	---	---	---	---

unter jedes i steht, wieviel Elemente $\leq i$ sind

0	1	2	3	4	5
0	0	3	6	7	7
			4		

Ergebnisfeld b

Ergebnisfeld b

5	2	8	4	6	3	7	7
0	0	2	2	3	3'	3''	5
0	1	2	3	4	5	6	7