

Pointer

Deklaration:

```
<Variablentyp auf den Pointer zeigt> * <Name>;  
int * ptr;
```

Zuweisung:

```
<Name> = & <Variable der zugewiesen wird>;  
ptr = &zahl;
```

Ausgabe:

```
printf (... , zahl)           → Wert, der in Zahl drinnen steht  
printf (... , ptr) bzw printf (... , &zahl) → Adresse von Zahl, auf die Pointer zeigt  
printf (... , *ptr)          → Wert, der in Zahl steht, auf die ptr zeigt steht  
printf (... , &ptr)          → Adresse von ptr
```

Pointer Pointer:

```
int i;  
int * ptr;  
int ** ptr_ptr;
```

```
ptr_ptr = &ptr;           → ptr_ptr zeigt auf ptr; (& macht ein * mehr) (Zuweisung)  
ptr_ptr = ptr;           → Fehler! Nicht gleicher Datentyp  
ptr = *ptr_ptr;          → ptr zeigt auf gleiches Ziel wie ptr_ptr; Pointer zeigt auf Pointer,  
                          auf den ptr_ptr zeigt
```